



## Le Jeu des Jumelles

Ne le leur dites pas, ça les vexerait, mais ce jeu se joue exactement comme le jeu de l'Oie.

Olivier donne le départ (1). Si une joueuse rencontre Colette, elle laisse passer deux tours sans jouer, car la bonne langue la retient pour bavarder (5-9-21).

Heureusement Nicole est plus raisonnable. Elle essaie de compenser le tort causé par sa jumelle et si vous tombez sur elle vous redoublez votre nombre de points (14-25-32).

Vous rencontrez l'auto d'Olivier? Faites vite de l'auto-stop et avancez de dix cases d'un coup (11-28).

Baum! Quelle explosion! (16). Il se passe quelque chose d'anormal. Quitte à perdre toute votre avance, retournez vite alerter M. l'Inspecteur, à la case 6.

Voici Nell, laissez passer deux tours, le temps d'aider Priscille à lui faire manger sa bouillie (7-15).

Hélas! Trois fois hélas! Presque arrivée au but vous trouvez Mme la Directrice (34). Elle vous a convoquée dans son bureau et comme elle a de nombreuses observations à vous faire, vous y resterez jusqu'à ce qu'une autre malchanceuse vienne vous remplacer.

H. R.

